



ЮСК КГА

Уважаемые преподаватели и студенты!

Приглашаем студентов вашего вуза принять участие в **Южнороссийском студенческом конкурсе компьютерной графики и анимации.**

**Тема конкурса: «Вода и архитектура»**

с 15 мая 2023 по 30 ноября 2023 г.

Конкурс проводит Академия архитектуры и искусств Южного федерального университета, кафедра Графики и информационных технологий архитектурного проектирования.

**Целью Конкурса** является поддержка и стимулирование студентов, интересующихся компьютерной графикой, в развитии компетенций, формировании востребованных профессиональных умений и навыков, выявлении своего уровня и повышении общего уровня компьютерной графики, а также стимулирование запроса на отечественные программные продукты для художественного творчества и архитектурного проектирования.

Конкурс полностью дистанционный. Результатом конкурса является проведение онлайн – выставки студенческих работ «Вода и архитектура».

#### **Основные требования:**

Участники студенты 1-3 курса творческих ВУЗов России.

Тема конкурса «Вода и архитектура» представлена в 3 номинациях:

1. Иллюстративная графика (Плакат, коллаж, иллюстрация).
2. 3D моделирование (Архитектурный объект, интерьер).
3. Анимация (Анимация архитектурного пространства, информационный ролик, мультипликация).

Заданная тема должна быть максимально раскрыта автором в работе, в соответствии с особенностями выбранной номинации.

Приём работ до 15.10.23 года.

Для участия в конкурсе необходимо: отправить письмо с заявкой на участие, а также работы с указанием номинации на почтовый ящик [kkg@sfnu.ru](mailto:kkg@sfnu.ru) не позднее 20.09.2023г.

Полный список требований к работам и регламент проведения конкурса представлены в Положении.

Ждём ваши работы!

С уважением Оргкомитет ЮСК КГА.

e-mail: [kkg@sfnu.ru](mailto:kkg@sfnu.ru)